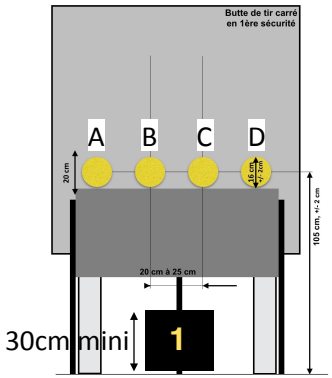
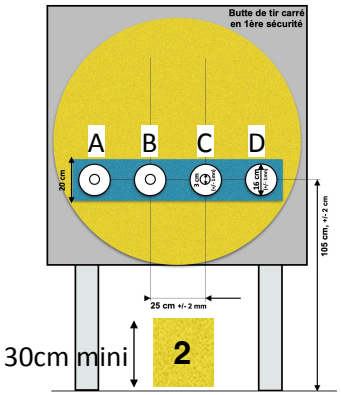
AIDE Run Archery (II.7)



Cible à bascule
Ø 16 cm +/- 2mn
4 cibles

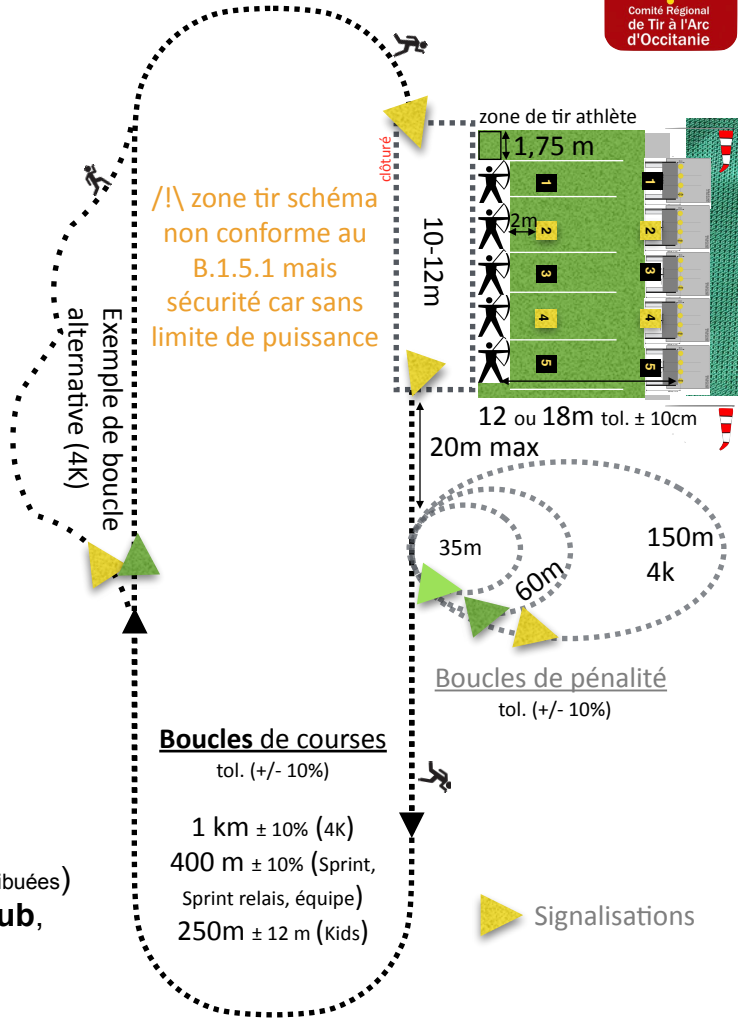
Droit - Chasse	Classique	Arc Nu
12m ± 10cm		
U13 Benjamins		U15 Kids
U15 Minimes		

Droit - Chasse	Classique	Arc Nu
18m ± 10cm		
U18 Cadet		Jeunes
U21 Junior		
Sénior 1		
Sénior 2		
Sénior 3		



Cible papier
Ø 16 cm +/- 2mn
4 cibles
Cordons 1 mn à l'avantage

PENALITES DE TEMPS ET DISQUALIFICATION	+25s Kids	+45s Sprint	+ 1 mn	+2mn 4k	Disq.



Flèches :
4 (+ 2 rattrapage sauf 4K et Kids) **par volée x [3** (2 x Debout (D), à 1 x Genoux (G) ordre **DGD** si cibles attribuées) **pour 4 K + Sprint relais), 2** (D, G ordre **DG** si cibles attribuées) **pour Sprint et Sprint relais équipe club**,

3 par volée x [**2** (D,D) **pour Kids** (Benjamin Minimes)],

Volées d'essai : min 20 mn - Max 45 mn, fin 15 mn avant départ - suggestion du contrôle matériel pendant les volées d'essai.

Temps : Classement par temps.
Incidents de tir possibles sans arrêt de temps
Départ en pelotons (∑ participant pour le relais) sinon toutes les 2 à 5 mn (selon nb participants),
ou en individuels toutes les 30/45 ou 60 sec (selon nb participants)
Départage égalités = Nb de places gagnés ou Nb de manqués.

Meilleur Tir : 0 manqué / 4 flèches / Nb de boucles = pas de boucles de pénalité à courir.

Accessoires maximum 5cm de l'arc (FR),
Arc poulies interdit. Harnais fixé à l'arc (fenêtre de visée vers le dos) et support flèches/harnais autorisés sauf en Kids

Longueur totale
tol. (+/- 10%)

4 K 4 x 1 = 4 km
Sprint et Sprint relais
3 x 0,4 = 1,2 km
Sprint relais équipe
2 x 0,4 = 0,8 km
Kids
3 x 0,25 = 0,75 km